

Matematyka dyskretna

© Andrzej Łachwa, UJ, 2019

andrzej.lachwa@uj.edu.pl

1B/14

Drogi w grafach

Marszruta (trasa) w grafie G z wierzchołka w do wierzchołka u to skończony ciąg krawędzi w postaci $wu_1, u_1u_2, \dots, u_{k-1}u$.

W skrócie marszrutę taką oznaczamy przez

$$w \rightarrow u_1 \rightarrow u_2 \rightarrow \dots \rightarrow u_{k-1} \rightarrow u,$$

przy czym strzałki oznaczają tu krawędzie nieskierowane!

Wierzchołek w nazywać będziemy początkowym, a u końcowym wierzchołkiem marszruty. Marszruta zamknięta to marszruta kończąca się w punkcie wyjścia, czyli taka, w której $w = u$. Długość marszruty

$w \rightarrow u_1 \rightarrow u_2 \rightarrow \dots \rightarrow u_{k-1} \rightarrow u$ to liczba jej krawędzi.

Uwaga: niektóre wierzchołki, a nawet krawędzie, mogą powtarzać się w marszrucie!

Marszruta może być również zdefiniowana w grafach skierowanych. Definiuje się ją analogicznie i nazywa **skierowaną**.

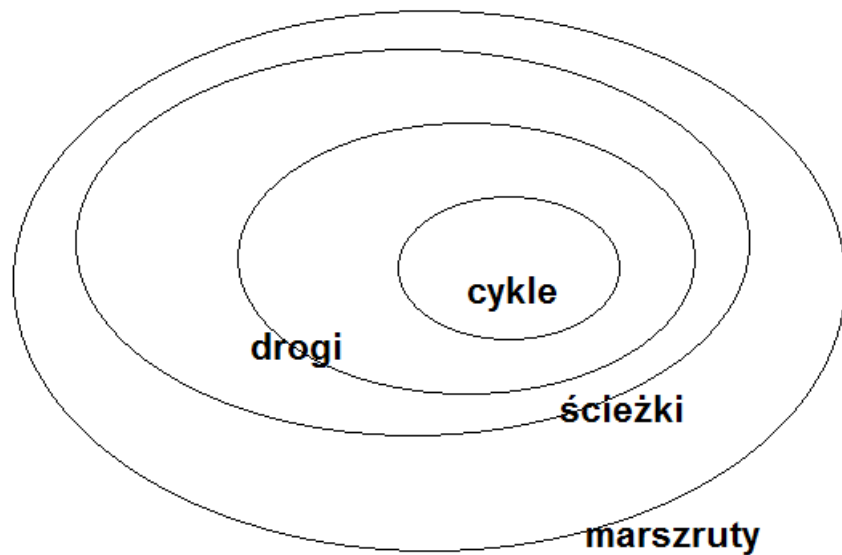
Marszrutę, w której wszystkie krawędzie są różne nazywa się **ścieżką**.

Droga to ścieżka bez powtarzających się wierzchołków, z wyjątkiem pierwszego i ostatniego, które mogą być równe.

Cykl to marszruta zamknięta, w której jedynym powtarzającym się wierzchołkiem jest jej początek (będący oczywiście również jej końcem). A zatem cykl jest ścieżką i drogą.

Czasem wygodnie jest traktować marszruty w grafie G (a więc w szczególności również drogi, cykle i ścieżki) jako podgrafy

$$M = (V(M), E(M)) := (\{v_0, \dots, v_k\}, \{\{v_0, v_1\}, \dots, \{v_{k-1}, v_k\}\}).$$



Graf spójny to graf, w którym między dwoma dowolnymi wierzchołkami istnieje droga. **Graf niespójny** to graf, który nie jest spójny.

Spójna składowa grafu $G = (V, E)$ to maksymalny (w sensie inkluzji) podzbiór $X \subseteq V$, indukujący graf spójny $G|_X$.

Dowolny graf G rozpada się na spójne składowe tworzące podział zbioru V . Grafy spójne mają jedynie jedną spójną składową, w przeciwieństwie do grafów niespójnych posiadających ich więcej.

Rozkład na spójne składowe wyznacza relację równoważności $\sigma \subseteq V \times V$, dla której graf ilorazowy G/σ jest antykliką.

Wierzchołek izolowany to wierzchołek nie posiadający sąsiadów.

Punkty izolowane tworzą jednoelementowe spójne składowe.

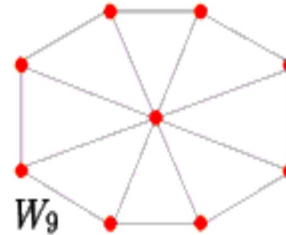
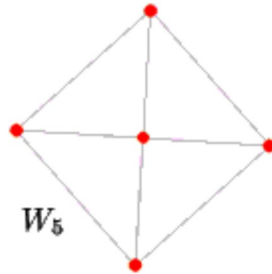
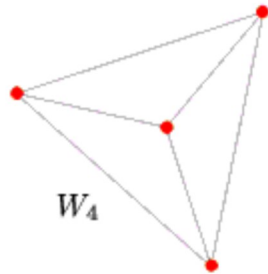
Intuicyjnie wydaje się, że graf spójny powinien mieć dostatecznie dużo krawędzi w stosunku do liczby wierzchołków. Okazuje się jednak, że w grafie spójnym $G = (V, E)$, gdzie $|V|=n$, liczba krawędzi musi należeć do przedziału $[n - 1, (n(n - 1))/2]$. Rezultat ten można uzyskać z bardziej ogólnego wyniku:

Twierdzenie

W grafie prostym $G = (V, E)$ o k składowych spójnych liczba jego krawędzi spełnia nierówność $|V| - k \leq |E| \leq \frac{(|V|-k)(|V|-k+1)}{2}$.

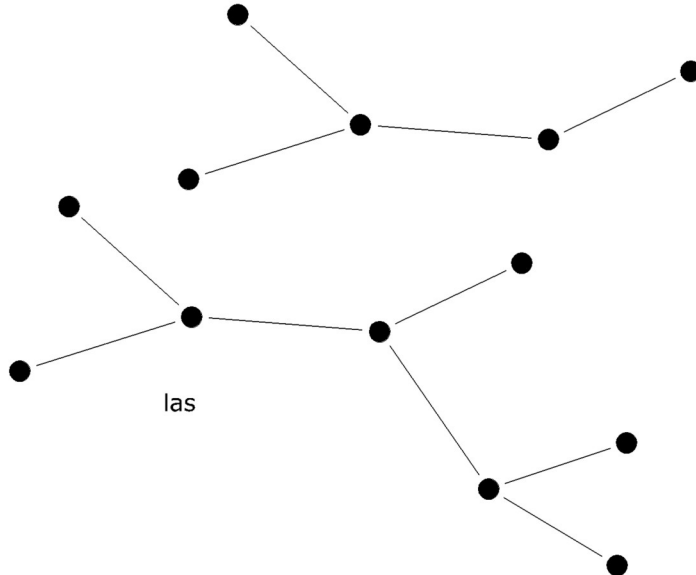
Ponadto, są to najlepsze możliwe ograniczenia, tzn. istnieje graf prosty $G = (V, E)$ o dokładnie k składowych spójnych, w którym $|E| = |V| - k$, a także istnieje graf prosty $G = (V, E)$ o dokładnie k składowych spójnych, w którym $|E| = \frac{(|V|-k)(|V|-k+1)}{2}$.

Koła to grafy powstałe z jednego cyklu przez dodanie do cyklu jeszcze jednego wierzchołka i połączenie tego wierzchołka ze wszystkimi wierzchołkami cyklu. Koło o n wierzchołkach oznaczamy W_n .



Lasy i drzewa

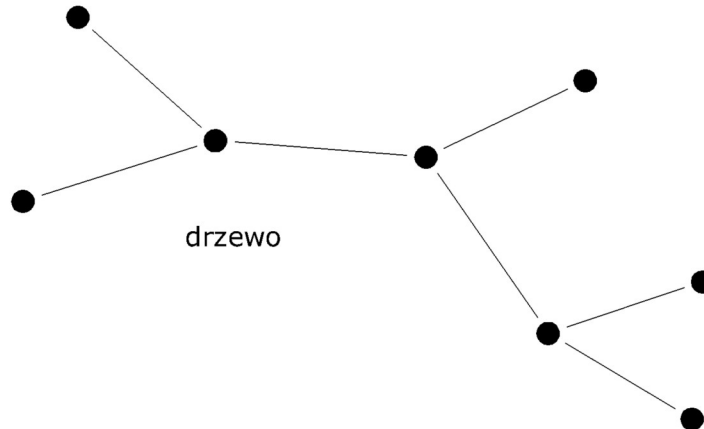
Las to graf prosty nie zawierający żadnych cykli.



Drzewo to graf spójny nie zawierający cykli. Zatem drzewo to każdy spójny podgraf lasu.

Liść drzewa to wierzchołek o stopniu 1.

Drzewo rozpinające grafu G to podgraf grafu G zawierający wszystkie jego wierzchołki i będący drzewem.



Twierdzenie

Dla grafu prostego $\mathbb{T} = (V, E)$ następujące warunki są równoważne:

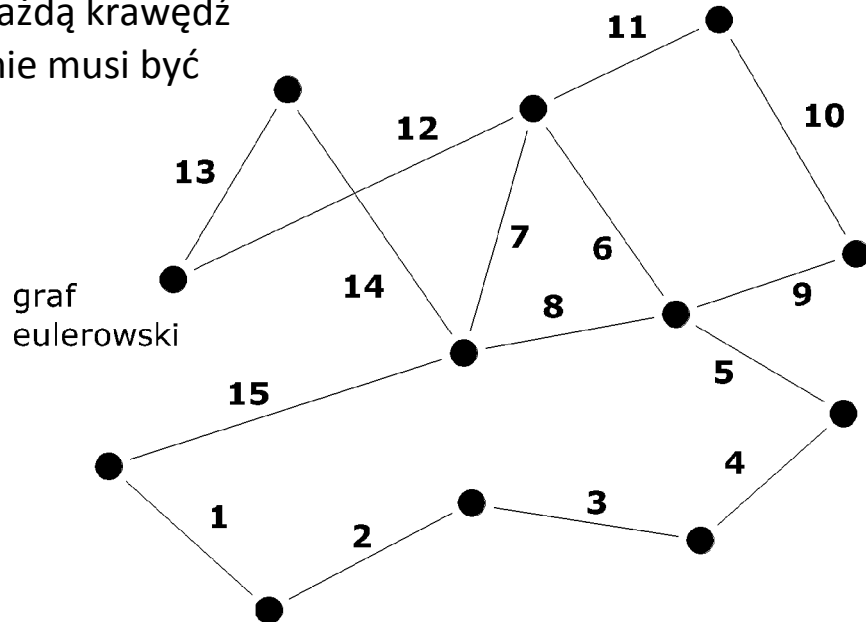
- 1) \mathbb{T} jest drzewem,
- 2) \mathbb{T} nie zawiera cykli i ma $|V| - 1$ krawędzi,
- 3) \mathbb{T} jest spójny i ma $|V| - 1$ krawędzi,
- 4) \mathbb{T} jest spójny, zaś usunięcie dowolnej krawędzi tworzy dokładnie dwie spójne składowe,
- 5) dowolne dwa wierzchołki grafu \mathbb{T} są połączone dokładnie jedną drogą,
- 6) \mathbb{T} nie zawiera cykli, lecz dodanie dowolnej nowej krawędzi tworzy dokładnie jeden cykl.

Wniosek: Każdy las $\mathbb{G} = (V, E)$ o k składowych spójnych posiada $|E| = |V| - k$ krawędzi.

Grafy eulerowskie

Cykl Eulera to zamknięta marszruta przechodząca przez każdą krawędź grafu dokładnie raz (nie musi być drogą ani cyklem).

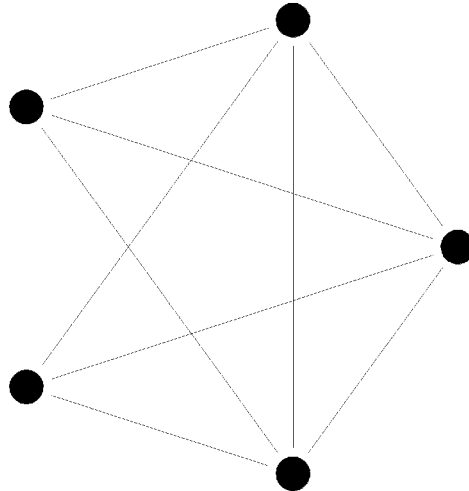
Graf eulerowski to graf posiadający cykl Eulera.



Twierdzenie

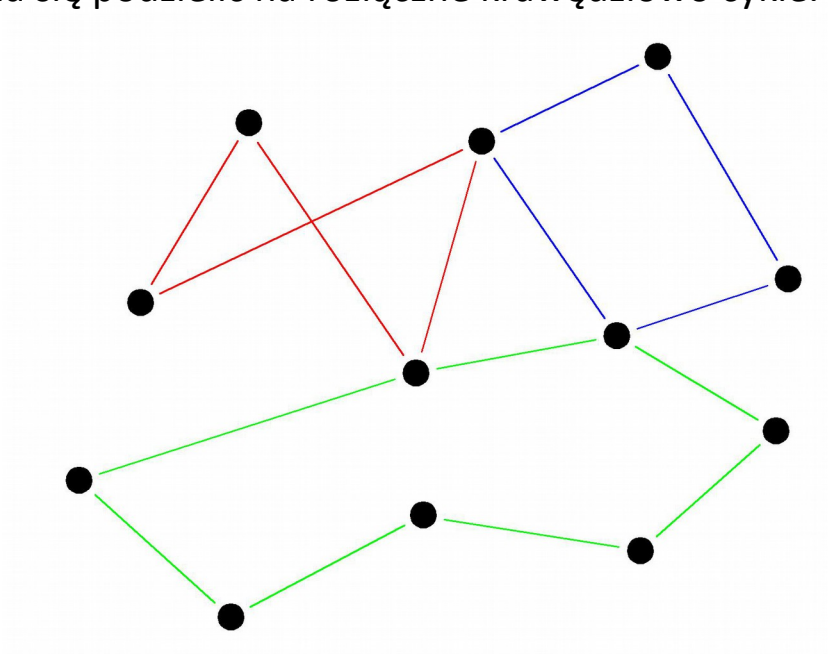
Graf $G = (V, E)$ jest eulerowski wtedy i tylko wtedy, gdy jest spójny i stopień każdego wierzchołka jest parzysty.

Twierdzenie to jest nie tylko ładną charakterystyką grafów eulerowskich, ale umożliwia prostą i szybką weryfikację omawianej własności.



Wniosek

Graf spójny jest eulerowski wtedy i tylko wtedy, gdy rodzinę jego krawędzi da się podzielić na rozłączne krawędziowo cykle.



Grafy jednokreślne

Graf jednokreślny (tzn. taki, który można narysować bez odrywania ołówka i rysując każdą krawędź dokładnie raz) to graf posiadający marszrutę przechodzącą dokładnie raz przez każdą krawędź.

Wniosek

Graf $G = (V, E)$ jest jednokreślny wtedy i tylko wtedy, gdy jest spójny i jego wszystkie wierzchołki, poza co najwyżej dwoma, mają parzysty stopień.

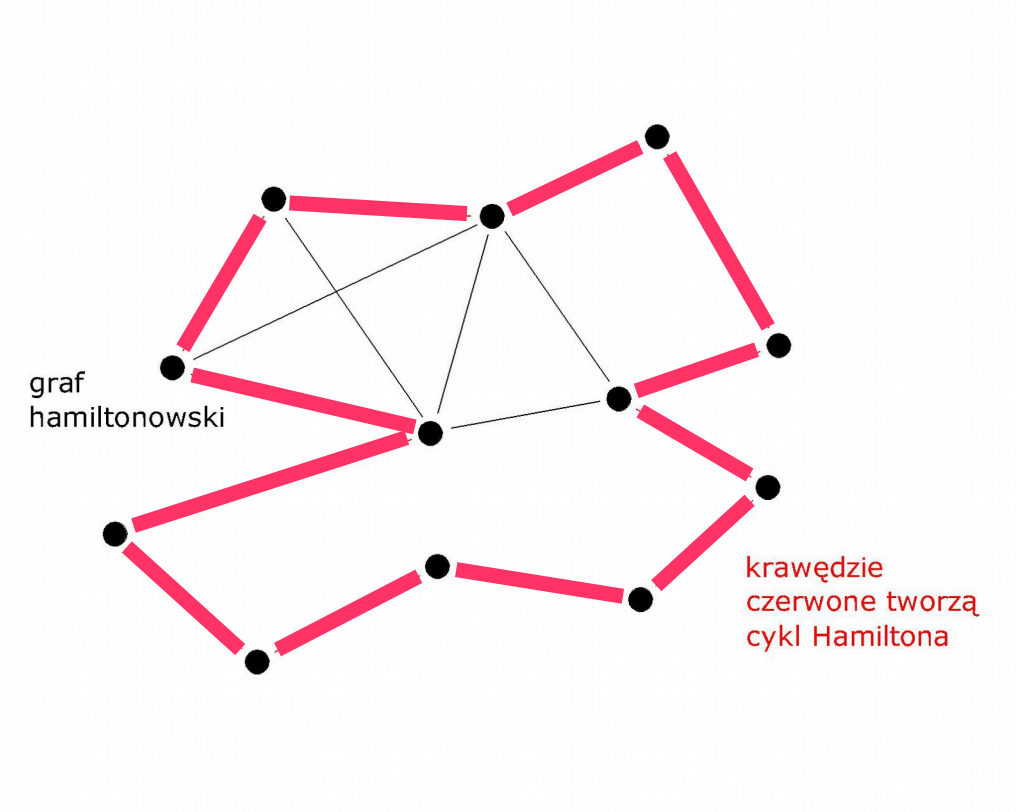
Grafy hamiltonowskie

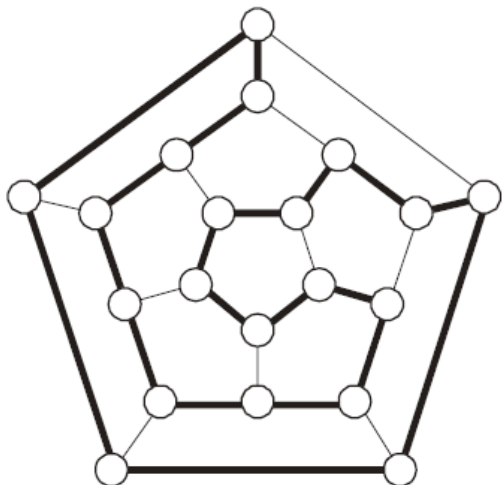
Inny, ciekawy problem można przedstawić na przykładzie firmy rozwożącej przesyłki. Dotyczy on pracy kuriera mającego rozwieść przesyłki do odbiorców, w ten sposób by odwiedzić każdego klienta jedynie raz, a na końcu wrócić do siedziby firmy.

Cykl Hamiltona to marszruta zamknięta odwiedzająca każdy wierzchołek dokładnie raz.

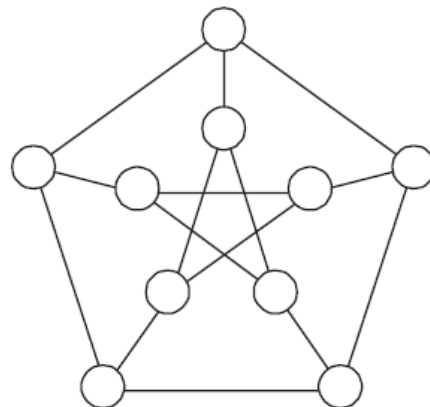
Graf hamiltonowski to graf posiadający cykl Hamiltona.

Ścieżka Hamiltona to marszruta przechodząca przez wszystkie wierzchołki, każdy odwiedzając jedynie jeden raz.





graf dwunastościanu jest hamiltonowski

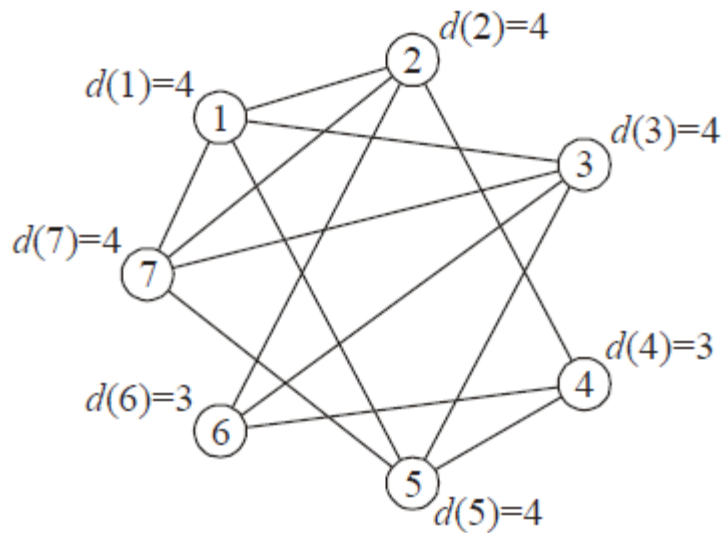


graf Petersena nie jest hamiltonowski

W odróżnieniu od grafów eulerowskich, grafy hamiltonowskie nie posiadają prostej i szybkiej w użyciu charakteryzacji. Nie znana jest żadna metoda, pozwalająca szybko (tzn. w czasie wielomianowym) stwierdzić czy dany graf jest hamiltonowski. Nie udowodniono również, że nie ma takiego algorytmu. Problem jest więc otwarty!

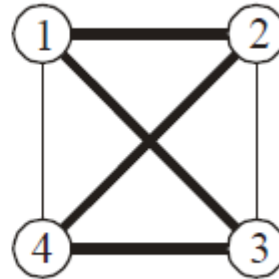
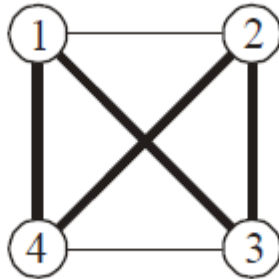
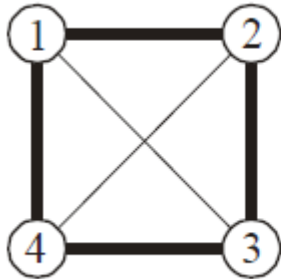
Są natomiast znane pewne warunki wystarczające na to, by graf był hamiltonowski, np.

- Graf prosty $G = (V, E)$, w którym każdy wierzchołek ma stopień co najmniej $|V|/2$ jest hamiltonowski.
- Jeśli w grafie prostym $G = (V, E)$ o co najmniej 3 wierzchołkach dowolne dwa niesąsiednie wierzchołki v i w spełniają nierówność $\deg v + \deg w \geq |V|$, to graf G jest hamiltonowski.



Twierdzenie

Graf pełny K_n jest hamiltonowski dla każdego $n > 2$ i zawiera $\frac{(n-1)!}{2}$ cykli Hamiltona.



Grafy planarne

Graf płaski to para $\overline{G} = (\overline{V}, \overline{E})$, gdzie: \overline{V} jest jakimś zbiorem punktów płaszczyzny \mathbb{R}^2 , \overline{E} jest zbiorem nie przecinających się odcinków lub łuków w \mathbb{R}^2 o końcach w zbiorze \overline{V} .

Graf planarny to graf, który jest prezentowalny jako graf płaski.

Uwaga: graf płaski jest zbiorem punktów płaszczyzny \mathbb{R}^2 i zbiorem nie przecinających się odcinków lub łuków łączących te punkty. A zatem jest to RYSUNEK! Natomiast graf planarny to graf, który jest prezentowalny jako graf płaski.

Grafy K_5 i $K_{3,3}$ nie są planarne.

Homeomorfizm

Graf G_1 jest **homeomorficzny** z grafem G_2 , jeśli jeden otrzymamy z drugiego poprzez wykonanie skończenie wielu poniższych operacji:

- Dodawanie wierzchołków stopnia dwa na krawędzi.
Jeśli $uw \in E(G_1)$ oraz $x \notin V(G_1)$, to operacja ta zastępuje graf $(V(G_1), E(G_1))$ grafem $(V(G_1) \cup \{x\}, E(G_1) \cup \{ux, xw\} - \{uw\})$.
- Usuwanie wierzchołków stopnia dwa.
Jeśli $x \in V(G_1)$ ma jedynie dwóch sąsiadów u, w , to operacja ta zastępuje graf $(V(G_1), E(G_1))$ grafem $(V(G_1) - \{x\}, E(G_1) \cup \{uw\} - \{ux, xw\})$.

Twierdzenie Kuratowskiego

Graf jest planarny wtedy i tylko wtedy, gdy żaden jego podgraf nie jest homeomorficzny z K_5 ani z $K_{3,3}$.

Inna charakterystyka grafów planarnych odwołuje się do znanego nam już pojęcia ściągłości, lub grafu ilorazowego:

Graf jest planarny wtedy i tylko wtedy, gdy nie zawiera podgrafu ściągłego do K_5 lub $K_{3,3}$.

Ściany

W grafach płaskich poza wierzchołkami oraz krawędziami można rozważać również ściany, czyli obszary płaszczyzny otoczone krawędziami i nie zawierające krawędzi. Formalnie **ściana** w grafie płaskim G to zbiór punktów płaszczyzny, które da się połączyć krzywą nieprzecinającą żadnej krawędzi.

Wszystkie grafy płaskie mają dokładnie jedną **ścianę nieskończoną**. Zauważmy, że las jest grafem planarnym, ale w żadnej reprezentacji płaskiej nie posiada **ścian ograniczonych**. Tak więc posiada w ogóle tylko jedną ścianę.

Twierdzenie

W grafie płaskim $G = (V, E)$ o f ścianach i $k \geq 1$ składowych spójnych zachodzi $|V| - |E| + f = k + 1$.

Kolorowanie grafów

Problem kolorowania polega na tym, by przypisać wierzchołkom grafu różne kolory w taki sposób, by każde dwa sąsiednie wierzchołki miały inne kolory.

Kolorowanie grafu $G = (V, E)$ to funkcja $c : V \rightarrow \mathbb{N}$ taka, że $c(v) \neq c(w)$ ilekroć vw jest krawędzią grafu G .

Kolorowanie grafu G na k kolorów wyznacza rozbięcie zbioru V na sumę rozłączną $V = V_0 \cup V_1 \cup \dots \cup V_{k-1}$ jednobarwnych zbiorów V_i , przy czym każdy graf indukowany postaci $G|_{V_i}$ jest antykliką. Na odwrót, takie rozbięcie $V = V_0 \cup V_1 \cup \dots \cup V_{k-1}$ pozwala na pokolorowanie grafu G na k kolorów.

Graf k -kolorowalny (k -barwny) to graf dający się pokolorować k barwami.

Liczba chromatyczna grafu, $\chi(G)$, to najmniejsza liczba barw, którymi można pokolorować graf G .

Optymalne kolorowanie grafu G to kolorowanie używające dokładnie $\chi(G)$ kolorów.

Oszacowania

$\omega \leq \chi(G)$ gdzie ω jest rozmiarem maksymalnego podgrafu pełnego (kliki)

$\chi(G) \leq \Delta + 1$ gdzie Δ jest maksymalnym stopniem wierzchołka w G

Obserwacja

Graf jest dwudzielny wtedy i tylko wtedy, gdy jest 2-kolorowalny.

Twierdzenie (1890)

Każdy graf planarny jest 5-kolorowalny.

Twierdzenie (1976)

Każdy graf planarny jest 4-kolorowalny.

MAPY

Zbiór rozspajający wierzchołki u, v to zbiór krawędzi $F \subseteq E$ taki, że każda droga z u do v zawiera jakąś krawędź z F .

Rozcięcie wierzchołków u, v to zbiór rozspajający wierzchołki u, v , którego żaden podzbiór właściwy nie rozspaja u z v .

Zbiór krawędzi F będziemy nazywać **rozcięciem**, jeśli F jest rozcięciem jakichś dwu wierzchołków u, v .

Most to taka krawędź e , że zbiór $\{ e \}$ tworzy rozcięcie.

Mapa to graf płaski nie zawierający mostów.

Mapa ma k -kolorowalne ściany jeśli jej ściany można pokolorować k kolorami w ten sposób, by żadne dwie graniczące ze sobą ściany nie miały tego samego koloru. Innymi słowy, mapa M ma k -kolorowalne ściany, jeśli jej geometrycznie dualny graf M^* jest k kolorowalny.

Dwa twierdzenia o kolorowaniu

Mapa M ma 2-kolorowalne ściany wtedy i tylko wtedy, gdy graf M jest eulerowski.

Każda mapa ma 4-kolorowalne ściany.

J. Grygiel: *Wprowadzenie do matematyki dyskretnej*. AOW EXIT 2007

www.mini.pw.edu.pl/MiNIwyklady

Zadania

Czy istnieje graf eulerowski (hamiltonowski) który ma

- a) nieparzystą liczbę wierzchołków i nieparzystą liczbę krawędzi?
- b) nieparzystą liczbę wierzchołków i parzystą liczbę krawędzi?
- c) parzystą liczbę wierzchołków i nieparzystą liczbę krawędzi?
- d) parzystą liczbę wierzchołków i parzystą liczbę krawędzi?

Znajdź lub uzasadnij, że nie istnieje graf który

- a) nie ma cyklu Eulera i nie ma cyklu Hamiltona;
- b) ma cykl Eulera i nie ma cyklu Hamiltona;
- c) ma cykl Hamiltona i nie ma cyklu Eulera;
- d) ma cykl Eulera i ma cykl Hamiltona.